

## Имитационный семинар по управлению проектом PM50.00

Ключевым фактором эффективности обучения является применимость полученных знаний на практике. Данный курс выходит за рамки традиционных видов обучения проектного менеджменту. Обучающиеся впервые получают возможность наглядно и достоверно убедиться в пользе практического использования методологии управления проектами TenStep. В ходе компьютеризированной деловой игры с применением специализированного программного обеспечения SimulTrain®, участникам семинара предстоит приложить свои знания и навыки к управлению проектом на всем его протяжении от планирования до завершения. Такой подход позволяет закрепить изученные концепции, принципы и приемы на практике, буквально "прочувствовать" их роль в успехе руководимого проекта. По завершению семинара, его участники становятся подготовленными к применению положений методологии управления проектами в реальных жизненных ситуациях. За время деловой игры каждому ее участнику предлагается принять около 200 управленческих решений на фоне жесткого давления поступающих вводных. Результаты игры оцениваются по фактическим показателям завершения проекта.

При наличии документального подтверждения практического опыта работы в отрасли, участия в проектах и в управлении проектами, успешно завершившие деловую игру участники семинара могут получить международный сертификат TenStep Project Manager (TSPM).

### Требования к участникам

Для участия в семинаре:

- Базовый отраслевой опыт
- Опыт участия в проектах

Для участия в TSPM сертификации:

- Опыт работы в отрасли не менее 5 лет
- Опыт участия в проектах не менее 3 лет
- Опыт участия в управлении проектами не менее 1 года
- Или наличие действующего сертификата PMP.

### Учебные цели

По завершению курса, участники будут способны:

- Определять различные аспекты проекта
- Составлять и обслуживать график и бюджет проекта
- Упреждающе управлять неотложными вопросами, изменениями, коммуникациями и рисками проекта
- Управлять людскими ресурсами проекта
- Определять требуемый уровень качества и управлять его достижением
- Определять метрики, необходимые для улучшения процессов и подтверждения успешности проекта
- **Применять знания и опыт для успешного управления проектом.**

### Целевая аудитория

- Менеджеры проектов и участники команд проектов
- Руководители, которым подотчетны менеджеры проектов
- Клиенты, заказчики и все заинтересованные стороны, участвующие в проектах

### Содержание семинара

- Обзор основных понятий управления проектами
- Определение проекта
- Разработка графика и бюджета проекта и управление ими
- Управление неотложными вопросами, изменениями, коммуникациями, рисками и персоналом проекта
- Управление качеством и метриками проекта
- Деловая игра по управлению проектом.

В ходе семинара выполняются многочисленные упражнения и учебный пример из 12 эпизодов.

**Продолжительность семинара:** Четыре дня или 32 часа (32 PDU).